**Курс «Объектно-ориентированное программирование на C++»**

Тема: Абстрактный класс и виртуальный деструктор

Домашнее задание

Создайте абстрактный класс Shape для рисования плоских фигур. Определите виртуальные методы:

Show() - вывод на экран информации о фигуре,

Save() - сохранение фигуры в файл,

Load() - считывание фигуры из файла.

Определите производные классы:

Square - квадрат, который характеризуется координатами левого верхнего угла и длиной стороны

Rectangle - прямоугольник с заданными координатами верхнего левого угла и размерами

Circle - окружность с заданными координатами центра и радиусом

Ellipse - эллипс с заданными координатами верхнего угла описанного вокруг него прямоугольника со сторонами, параллельными осям координат, и размерами этого прямоугольника.

Создайте массив фигур, сохраните фигуры в файл, загрузите в другой массив и отобразите информацию о каждой из фигур.